



# NEUTRAL FAQ V1.2

## ★ NEUTRALE EINHEITEN

### MÄDCHEN DES BASTARDS VON HAUS BOLTON

F: Hat es irgendeine Auswirkung, wenn ich die „Hundeführer“-Figuren entferne, bevor ich die „Hunde“-Figuren aus der Einheit entferne?

A: *Nein, nur die Werte und die Karte einer Einheit bestimmen, welche Fähigkeiten sie hat, nicht die Figuren auf ihrem Tableau.*

## ★ NEUTRALE ZIVILE EINHEITEN

### PETYR BAELISH (Kleinfinger)

F: Kann Petyr Effekte wie **Blitzoffensive** oder **Sturmangriff** auslösen, falls er den Effekt einer Zone durch den einer anderen Zone ersetzt?

A: *Nein, solche Effekte erfordern, dass eine Einheit zum Ziel der im Effekt angegebenen Zone wird. Siehe allgemeine FAQ.*

### ROOSE BOLTON (Lord von Grauenstein)

F: Macht dir dieser Mann Angst?

A: *Ja.*

### LORD VARYS (Die Spinne)

F: Wie interagiert Varys' Fähigkeit (in Bezug auf die Regel für gleichzeitige Aktionen), falls eine zivile Einheit einen Effekt hat, der ausgelöst wird, sobald sie eine Taktikzone beansprucht?

A: *Varys darf würfeln, um jene Effekte aufzuheben.*

## ★ NEUTRALE TAKTIKKARTEN

### BESTECHUNG

F: Werden hierdurch auch die Effekte von Verstärkungen entfernt?

A: *Nein.*

### GRAUSAME METHODEN (Ramsay Schnee, Der Bastard von Bolton)

F: Wer genau erleidet die -3-Panikprobe, der Angreifer oder der Verteidiger?

A: *Falls es dem Angreifer nicht gelingt, den Verteidiger zu vernichten, erleidet der Angreifer die Panikprobe. Ramsay duldet kein Versagen!*

### FURCHT HÄLT EINEN MANN AM LEBEN (Roose Bolton, Lord von Grauenstein)

F: Ist der Teil „... und 1 Haus Bolton-Einheit, mit der er sich im Nahkampf befindet, darf bis zu 1W3 Wunden heilen.“ abhängig von der Moralprobe oder geschieht es einfach?

A: *Der gesamte Effekt, inklusive der 1W3 Wunden, findet nur statt, falls die gegnerische Einheit an ihrer Moralprobe scheitert.*

### UNSERE KLINGEN SIND SCHARF (Ramsay Schnee, Der Bastard von Bolton)

F: Wann genau während des Angriffs verwende ich diese Karte?

A: *Unsere Klingen sind scharf wird verwendet, bevor Angriffswürfel geworfen werden (und teilt sich somit das Timing mit ähnlichen Effekten/Karten).*

## ÜBERRASCHENDE STRATEGIE

F: Kann mein Gegner auf das Spielen dieser Karte mit anderen Taktikkarten antworten?

A: *Überraschende Strategie verhindert erst, dass weitere Taktikkarten gespielt werden, wenn ihr Effekt abgehandelt worden ist; somit existiert ein kleines Zeitfenster, in dem gegnerische Taktikkarten gespielt werden können. Genauer gesagt ist dies der Auslöser: „Sobald ein Gegner eine Taktikkarte spielt“ (wie z.B. **Gegenkomplott**, durch die **Überraschende Strategie** vollständig negiert werden kann).*

### KALKULIERTE GRAUSAMKEIT (Roose Bolton, Lord von Grauenstein)

F: Gilt für diese und ähnliche Karten, wenn etwas den Effekt des Markers aufheben würde, dass dies wiederum den Effekt der Taktikkarte aufhebt?

A: *Nein. Nein, das Ausgeben des Markers ist nur ein Teil des Abhandeln des Effekts der Taktikkarte. Der Marker selbst hat keinen Effekt, der angewendet werden könnte.*